



<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2015: XI SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
<b>Ano</b>	2015
<b>Local</b>	Porto Alegre - RS
<b>Título</b>	Desenvolvimento de aplicativo móvel para professores de Educação Física
<b>Autores</b>	DANIELE LEMOS DOS SANTOS SUELY DADALTI FRAGOSO FELIPE DE OLIVEIRA GONÇALVES

O material do trabalho, desenvolvido para a disciplina de Design de Interfaces Digitais, visa apoiar o ensino presencial e consiste em um aplicativo móvel para *smartphones*. O aplicativo tem como público-alvo professores iniciantes de Educação Física do ensino público e oferece três funções principais: um banco de ideias de atividades práticas para aulas de Educação Física em formato de vídeo; um espaço para montar e organizar planos de aula e um fórum para compartilhamento de experiências. O objetivo é oferecer recursos criativos para que professores busquem renovação e inovação no ensino. A metodologia empregada para o desenvolvimento do aplicativo envolveu a criação de cenários de interação e de navegação, entrevistas com o público-alvo, definição de requisitos e funções, criação de *wireframes* da interface, aplicação de testes com o público-alvo e desenvolvimento de protótipo interativo. Após o teste final com usuários, concluiu-se que a ideia tem grande potencial de sucesso, contribuindo para melhorar o ensino de Educação Física ao servir de auxílio a muitos profissionais.