



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL**  
**CENTRO INTERDISCIPLINAR DE NOVAS TECNOLOGIAS NA EDUCAÇÃO**  
**IV CICLO DE PALESTRAS NOVAS TECNOLOGIAS NA EDUCAÇÃO**  
**PROPOSTA DE MINICURSO**

Tipo de trabalho:	Mini-curso (2 horas)
Temática:	Usando o Powerpoint para a construção de jogos educativos - uma ferramenta de autoria para o professor
Título:	Usando o Powerpoint para a construção de jogos educativos - uma ferramenta de autoria para o professor
Proponentes:	Liane M R Tarouco (professora PGIE) Mary Lúcia Pedroso Konrath (aluna ESPIE e bolsista CINTED/UFRGS) Anita Raquel C. da Silva Grando (bolsista CINTED/UFRGS)
Experiência dos autores no tema do curso:	<p>Todas as autoras tem atuado no desenvolvimento de material com esta ferramenta e na capacitação de alunos dos cursos de Pedagogia (EDU3375 - Computador na Educação) e do PGIE (PIE00008- Teleducação) para a criação de material educacional digital interativo com este recurso.</p> <p>Atualmente estão também trabalhando com a ferramenta Breeze da Macromedia que permite converter a apresentação Powerpoint em uma animação Flash.</p> <p>Ministraram cursos de extensão em Flash, Vídeo educacional e tiveram artigos aprovados em eventos nacionais e no exterior:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Tarouco, L. M. R., Marie-Christine Julie Mascarenhas Fabre, Leticia Coelho Roland, and Mary Lúcia Konrath. 2004. Jogos educacionais. In Renote Revista Novas Tecnologias na Educação, no. 1, 2:1-7. Porto Alegre.</li><li>- Tarouco, L. M. R., A. R. C. S. Grando, and Mary Lúcia Konrath. 2003. Alfabetização visual para a produção de objetos educacionais. In In Renote Revista Novas Tecnologias na Educação, no. 1, 2:1-7. Porto Alegre.</li><li>- Tarouco, L. M. R., Marie-christine Julie Mascarenhas Fabre, and F. Tamusiunas. 2003. Reusabilidade de objetos educacionais. In Ciclo de Palestras Novas Tecnologias na Educação, Porto Alegre - RS.</li><li>- Tarouco, L. M. R., R. D. Medina, and E. Bortolotto. 2003. Tecnologias Aplicadas no Ensino de Redes de Computadores: um Propótipo de Laboratório Virtual para Facilitar a Aprendizagem Significativa. In IX Congreso Argentino de Ciencias de la Computación - CACIC 2003, IX Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, La Plata, 2003, 9:256-264.</li><li>- Tarouco, Liane; Konrath, Mary; Grando, Anita. Projeto e produção de objetos educacionais usando conceitos de alfabetização visual. In X Congreso Argentino de Ciencias de la Computación - CACIC 2004, X Congreso Argentino de Ciencias de la Computación, Buenos Aires, 2004.</li><li>- Tarouco, Liane; Fabre, Marie-Christine; Grando, Anita; Konrath, Mary. Objetos de Aprendizagem para M-Learning. In: Congresso Nacional de Tecnologia da Informação e Comunicação - SUCESU 2004,</li></ul>



Florianópolis, 2004.

- Tarouco, Liane; Roland, Letícia; Konrath, Mary. O professor como desenvolvedor de seus próprios jogos educacionais: até onde isso é possível? In: XV Simpósio Brasileiro de Informática na Educação – SBIE 2004, Amazonas, 2004.

### **Súmula**

O minicurso ora proposto apresentará algumas formas de utilização da ferramenta Powerpoint da Microsoft para criação de apresentações Powerpoint com seus mecanismos de botões de ação e possibilidades de configurar ações e macros (VBA) associadas aos botões.

Adicionalmente demonstrará o processo de transformação das apresentações criadas em formatos mais apropriados para exibição via *web* tais como, formato HTML, PDF e Flash (que mantém o caráter animado das apresentações) e que não requerem o uso de PowerPoint para sua exibição podendo ser exibidas apenas mediante o uso de players e plugins gratuitos associados aos navegadores.

### **Tópicos a serem abordados**

1. Criação de apresentação usando mecanismos de botões de ação e macros (VBA)
2. Conversão de apresentações PowerPoint para formato de exibição via WWW (páginas HTML, PDF e Flash)

### **Metodologia de trabalho**

A metodologia a ser utilizada envolve:

- Apresentação de demonstrações e dos mecanismos básicos inerentes ao uso do Microsoft Powerpoint como ferramenta de autoria de apresentações interativas
- Atividade de laboratório em grupos de 2 alunos por computador para a criação de uma apresentação interativa com embasamento pedagógico a ser adicionada ao repositório de objetos de aprendizagem CESTA do CINTED