

O Projeto de Desenvolvimento de Software-Didático apóia-se nos recursos de texto, som e gráfico-cinéticos que o microcomputador oferece. O objetivo norteador dos trabalhos tem sido a busca sistemática de uma dinâmica e de um visual, estimulantes do aprendizado, visando-se ao aperfeiçoamento de uma abordagem didática mais convincente para tratar os conteúdos ministrados no ensino de arquitetura e de engenharia.

Os ensaios mais desenvolvidos resultaram nos seguintes segmentos de softwares-didáticos:

ABRIJAN Apresenta, por meio de animação, o funcionamento de diversos tipos de janelas (desconsideradas as venezianas), podendo-se obter conclusões sobre: percentagem de abertura em relação ao vão, facilidade de limpeza, etc.

AREJAR2D - Indica, em corte e sob efeito da diferença de temperatura, o ar que se desloca criando uma renovação natural em um ambiente.

AREJAR3D - Indica o provável deslocamento do ar que penetra por uma abertura e sai em outra extremidade, por simples diferença de pressão.

CHUVA - Demonstra o funcionamento de cada janela em fachada e, após, executa uma rotação até a posição de corte, demonstrando a ventilação e a proteção à chuva, que cada tipo de janela oferece.

ENCAN1 - Demonstra, por meio da animação gráfica, o escoamento das águas servidas, passo a passo, através de uma rede hidráulica.

TESTJAN - Apresenta um conjunto de diversos tipos de aberturas, em 3D, com simulação de funcionamento e de ventilação permitidos por cada janela.

VENEZIAN - Demonstra diferentes princípios de funcionamento de venezianas, apostas a uma abertura, permitindo uma reflexão sobre as vantagens e desvantagens de cada tipo.

Todas as animações foram desenvolvidas para equipamentos compatíveis IBM-PC; em alta-resolução (640x350) e com, no mínimo, 16 cores (sistema EGA). (CNPq, FAPERGS, PROPESP/UFRGS).