

O projeto RHESUS (assim denominado por sua característica experimental) é uma pesquisa na área de Representação de Conhecimento e consiste na especificação de um Sistema de Gerenciamento de Bases de Conhecimento (SGBC) cuja implementação tem como principal objetivo estudar as estruturas denominadas chamadas *hiperredes* como esquema para representação de conhecimento (ER). O estudo de ERs é uma área da Inteligência Artificial (IA) que se dedica a buscar ferramentas para representar conhecimento sobre um determinado domínio do mundo real para uma determinada aplicação. A arquitetura do SGBC RHESUS foi planejada para implementar as quatro atividades do chamado *ciclo cognitivo* - aquisição de conhecimento, memorização, aplicação de conhecimento e explanação - sobre as *hiperredes*, que são o objetivo final da pesquisa. *Hiperrede* é um ER altamente estruturado, que consiste de apenas três tipos de objetos *recursivamente definidos* que compartilham a mesma estrutura interna, o que proporciona ao modelo maior uniformidade na representação, uniformidade a nível operacional, economia conceitual... A pesquisa em andamento consiste no estudo da arquitetura do sistema, de programação Prolog, de princípios de IA e da implementação lógica de um protótipo utilizando as *hiperredes*. (FAPERGS)