

**014****MAQUETE ELETRÔNICA - SIMULAÇÃO DE PERCURSOS URBANOS.** *J. A. S. Mondo, T. C. Fagundes* (orientador). (Departamento de Arquitetura - Núcleo de Computação Gráfica - UNISINOS)

A pesquisa "Maquete Eletrônica - simulação de percursos urbanos", propõe-se a investigar as potencialidades dos recursos da informática na apreensão e representação do espaço urbano dentro da fase de análise do processo projetual. A hipótese inicial é que os recursos da computação gráfica, ao recriarem o espaço urbano em ambiente eletrônico, favorecem o processo projetual, permitindo a interação dinâmica entre a imagem apreendida e a sua representação. Este trabalho vai apresentar a forma de coleta e registro dos dados e seu tratamento computacional, desenvolvido no núcleo de Computação Gráfica do Centro de Ciências Tecnológicas da Universidade do Vale do Rio dos Sinos - UNISINOS. A área em estudo, "Volta do Gasômetro", região central de Porto Alegre, foi reconstituída em ambiente eletrônico com o auxílio do software AutoCAD em duas dimensões a partir de Planta Cadastral Aerofotogramétrica escala 1:1000. Com dados observados em campo e registrados em fichas de inventariação, iniciou-se a construção em três dimensões. Auxiliados pelos softwares Animator e 3dStudio, foi simulada uma animação de percurso com efeitos de luz e sombra, compreendendo a Av. Padre Thomé até a Igreja das Dores e desta até a Usina do Gasômetro pela Rua dos Andradas. A digitalização dos pontos e curvas de nível topográfico, tem por objetivo a modelagem da superfície do terreno, criando condições de maior realismo na simulação do espaço da cidade. (UNISINOS)