

Uma das formas de trabalhar com o computador na escola é através da linguagem LOGO, favorecendo o desenvolvimento dos alunos nas áreas intelectual e afetiva. A combinação desta linguagem com o KIT LEGO possibilita desenvolver também a motricidade geral e fina. Daí a opção por um projeto de robótica, com grupos de alunos de 7ª e 8ª séries do 1º grau, em horários extra-classe, no qual os alunos ficam liberados para usarem sua imaginação e criatividade na interpretação de conceitos de Ciências e princípios Matemáticos. Para isso os alunos desenvolvem um trabalho conjunto com os autores deste projeto, construindo modelos mecânicos acoplado ao computador, aplicando os conhecimentos já ministrados na escola e descobrindo outros. Tais modelos são propostas de solução para problemas criados a partir do mundo natural, trazendo para o contexto escolar situações da vida diária. Esta metodologia contrasta com aquela usualmente utilizada na escola, onde inicialmente o aluno, ao buscar resolver um problema, aprende a analisar o que já está pronto sem ter a oportunidade de também construir uma proposta de solução. Aliado a isso, há a preocupação em conhecer as diferentes formas de raciocínios cognitivos que alunos desta idade desenvolvem frente a uma situação problemática. Em vista disso, as aulas práticas serão filmadas e anotadas. Este projeto faz parte de um programa desenvolvido pelo Telecentro de Informática da escola em co-participação com o Laboratório de Estudos Cognitivos/UFRGS.(FAPERGS).