

O objetivo fundamental da pesquisa que vem sendo realizada é analisar as possibilidades de utilização da informática no âmbito da história da Arquitetura. O ponto inicial é a pesquisa bibliográfica, onde são coletados os dados que darão suporte à construção do modelo tridimensional no computador. Este projeto tem como intenção construir um tipo arquitetônico, por computação gráfica, derivado da análise das características comuns de um conjunto de edifícios da mesma época e com as mesmas funções. As modelagens computadorizadas abrangeram etapas da história da Arquitetura como: Templo Grego, Catedral Gótica, Palácio Renascentista E Residência Moderna. Foram utilizados os seguintes softwares: AutoCAD, 3DStudio, Animator, Corel Draw, Photo-Stylet.