

O trabalho, ora apresentado, constitui-se em uma parcela de um projeto maior, que dentro da visão da IA construtivista busca na sua área de pesquisa básica, a definição de uma arquitetura de sistemas multiagentes abertos. Dentro desta pesquisa básica, no âmbito teórico, temos buscado a criação de uma linguagem que expresse os agentes e a sociedade de agentes em diversos níveis de abstração. Quais sejam: Material, operacional, comportamental, organizacional e funcional. No momento, trabalhamos nos 3 primeiros. Esta ampla abordagem em níveis permite expressar elementos mais abstratos da sociedade de agentes, o que nos leva a conceitualizar, no próprio funcionamento do sistema, noções de papéis sociais, funcionamento individual e coletivo (no que diz respeito a objetivos), etc. (CNPq)