

258

SIMULADOR DE CENÁRIOS PARA METODOLOGIA RDD (RESPONSIBILITY - DRIVEN DESIGN).
Guilherme O. Becker, Fábio T. Balsemão, Karin Becker(Instituto de Informática, PUCRS).

Este trabalho insere-se no contexto do projeto OOLDER (Object - Orientation: Learning, Development and Reuse), no qual estão sendo desenvolvidas ferramentas de apoio e uso de metodologias, conceitos, linguagens e ferramentas do paradigma de orientação a objetos(OO). Esta ferramenta busca auxiliar o projetista na elaboração de projetos baseados na metodologia RDD (Responsability - Driven Design), através de um editor de cartões e um editor/simulador de cenários, fornecendo subsídios para a documentação de projetos e a verificação de eventuais inconsistências e redundâncias. O editor de cartões índice apresenta uma notação estendida para cartões índice, que melhora a qualidade da documentação de um projeto, diminuindo o grau de abstração do projetista, e ajudando-o a prever melhor o curso e o resultado de suas ações. A simplicidade na montagem de um cenário e a maneira como é apresentada sua simulação, composta de uma descrição textual do fluxo de informações entre as classes envolvidas e a visualização gráfica do comportamento das classes durante a execução de um cenário, procuram facilitar o entendimento dos conceitos e das notações utilizadas para representar os aspectos estáticos e dinâmicos de um projeto, disponibilizados pela metodologia, além de permitirem uma visualização global de todo o cenário. A utilização desta ferramenta é adequada ao ensino do paradigma OO, pois trabalha com suas três dimensões básicas: classes, responsabilidades e colaborações.