

147

SOLUÇÕES DE EXERCÍCIOS NOS SISTEMAS TUTORIAIS INTELIGENTES DO AMBIENTE ASIMOV. *Fábio L. Delamare, Heitor Strogulski* (Departamento de Informática, Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas, UCS).

O Asimov é um ambiente educacional integrado para o projeto e simulação de manipuladores mecânicos destinado a usuários do meio acadêmico e industrial. Ele é formado pelos módulos de Programação de Manipuladores, CAD, Simulação de Manipuladores e Instrucional. O Sistema Tutorial Inteligente é um software que busca oferecer aos estudantes recursos para o estudo e aprendizado de conceitos que são necessários nas atividades de projeto e construção de um manipulador mecânico. O módulo de exercícios tem por objetivo acompanhar o aprendizado do usuário, verificando, assim, se ele realmente aprendeu o conteúdo referente ao exercício. Estas informações de desempenho do estudante são armazenadas no banco de dados, como informações de seu usuário no sistema do Tutor Asimov. O botão de solução será habilitado quando o módulo de controle solicitar, ou seja, quando o usuário responder o exercício com a alternativa incorreta. A solução tem por objetivo mostrar ao usuário como deve ser solucionado o exercício ao qual ele está respondendo. O módulo de controle deve mandar ao módulo de interface as fórmulas, as constantes as variáveis e seus valores possíveis às quais deve ser calculada a solução do exercício. Assim demonstrando, passo a passo, como o exercício deve ser solucionado. A solução é mais um método educacional integrante do Sistema Tutorial Inteligente (Fapergs/UCS).