

021

EXPLORANDO A INTERATIVIDADE. *Ricardo Alves Moraes da Silveira, Márcio Borges Fortes Cassol, Alex Fernando Teixeira Primo* (Laboratório do Núcleo de Pesquisa em Informação e Novas Tecnologias, Faculdade de Biblioteconomia e Comunicação, UFRGS).

O conceito de interatividade está em voga nos dias de hoje. A palavra é utilizada em inúmeras áreas com diferenciadas interpretações. Desde as artes até estratégias mercadológicas, o conceito de interação vem sofrendo, de certa forma, grandes distorções. O projeto desenvolverá um CD-ROM e surgiu a partir de uma palestra multimídia realizada pelo professor orientador no II *Workshop* em Informática na Educação. Nesse CD questiona-se, na forma de textos, figuras, vídeos, sons, fotografias e animações, se o uso que o conceito de interatividade vem recebendo é adequado para representar fielmente o processo interativo. O CD pretende problematizar tal questão em áreas como a Internet, robótica, videogames, etc. O projeto não se detém apenas no conceito de interatividade na área da informática, abordando desde as discussões na física até as complexas interações humanas. O CD pretende demonstrar aplicações práticas onde o usuário poderá interagir com hipertextos, *chatbots* (ou robôs de conversação) e outros exemplos.